

Regulamentul Campionatului Național de CARCASSONNE 2013

1. Descriere

1.1. Campionatul Național de Carcassonne 2013, denumit în continuare Campionat, are ca scop principal promovarea jocului de societate Carcassonne, atragerea tinerilor spre jocuri de societate și desemnarea reprezentantului României la Campionatul Mondial de Carcassonne 2013.

1.2. Campionatul va fi format din mai multe etape locale organizate în diferite localități din România și o finală națională, unde vor participa concurenții cu rezultatele cele mai bune la fazele locale.

2. Definiții

2.1. Organizator – organizatorul oficial al Campionatului Național de Carcassonne 2013 este Lineart S.R.L., cu sediul în Cluj Napoca, strada Câmpului, nr. 134.

2.2. Partener de organizare – în vederea unei bune desfășurări, organizatorul va colabora cu parteneri locali din mai multe localități (persoane fizice sau juridice).

2.3. Arbitru – persoana desemnată de către organizator sau partenerii de organizare, în cadrul fiecărei faze a campionatului, însărcinată cu urmărirea unei bune desfășurări a evenimentului, cu soluționarea eventualelor situații sau probleme ce pot apărea și ce privesc jocul în sine

2.4. Participant – orice persoană de cetățenie română cu vârsta peste 8 ani care se înscrie în campionat, respectând termenii și condițiile prezentului Regulament.

3. Regulament de organizare

3.1. Fazele locale pot fi organizate de persoane fizice și juridice care trebuie să completeze un formular (Anexa 1) pentru a fi înscrși pe lista partenerilor. Formularul trebuie trimis pe adresa campionat@jocul-carcassonne.ro, cu cel puțin 15 zile calendaristice înainte de concursul propriu-zis și trebuie să fie aprobat de către Organizator.

3.2. Fiecare partener local se va ocupa din punct de vedere financiar și organizatoric de găsirea spațiilor de desfășurare a evenimentelor, contactarea participanților și punerea la dispoziție a tuturor celor necesare pentru o bună desfășurare a campionatului. La cererea partenerului, Organizatorul va asigura jocuri Carcassonne pentru organizarea evenimentului.

3.3. Partenerii au obligația să anunțe publicul despre acest campionat prin diferite metode: contact direct, rețele de socializare, anunțuri publicitare etc.

3.4. Partenerii trebuie să aibă o evidență a concurenților pe care să o trimită Organizatorului. Aceasta trebuie să conțină numele și prenumele participanților, vârsta, adresa de e-mail, numărul de telefon și rezultatele obținute la etapa locală. Aceste date

pot fi folosite numai în scopul de a contacta participanții în legătură cu Campionat și a verifica eventualele duble participări la etapele locale.

3.5. Numărul minim de participanți la o etapă locală este de 8 persoane.

3.6. Organizatorul/partenerul are dreptul să perceapă o taxă de participare care nu poate să depășească suma de 20 lei. Organizatorul și partenerii lui au obligația să emită o dovadă a plății. Nerespectarea acestei prevederi legale are consecințe asupra entității care nu a respectat prevederea. În cazul în care evenimentul la care s-a cerut taxă de participare nu este dus la bun sfârșit din orice motiv, organizatorul/partenerul are obligația de a restitui integral taxa de participare tuturor participanților.

3.7. Dacă există suficienți participanți și parteneri care să se ocupe de organizare este posibilă organizarea de mai multe etape locale în aceeași localitate.

3.8. Fazele locale trebuie organizate până cel târziu la data de 30 iunie 2013.

3.9. Faza națională va avea loc în data de 5 octombrie 2013, în localitatea Brașov, locația Ceainăria Ceai et Caeter, str. Latina, nr 15, în zona Schei.

4. Condiții de participare

4.1. La campionat poate participa orice persoană de cetățenie română cu vârsta minimă împlinită de 8 ani. Minorii sub 16 ani trebuie să fie însoțiți de un tutore, atât la fazele locale cât și la cea națională.

4.2. La campionat nu pot să concureze persoanele care se ocupă de organizarea acestuia și nici persoanele care fac parte dintr-o firmă, organizație care are ca și obiect de activitate producerea sau comercializarea jocurilor de societate.

4.3. Fiecare participant are dreptul să participe doar o singură dată la faza locală a campionatului. În cazul în care un concurent participă de mai multe ori la diferite etape locale, atunci el va fi exclus ulterior din competiție.

4.4. Participantul trebuie să dea dovadă de fair-play pe tot parcursul campionatului, să aibă un comportament adecvat atât în fața concurenților cât și în preajma organizatorilor, în caz contrar acesta poate fi eliminat din competiție. Orice comportament nereglementar va trebui să fie anunțat de către restul jucătorilor către arbitri, în momentul producerii acestuia. Reclamațiile ulterioare nu se vor lua în considerare.

4.5. Din respect pentru ceilalți participanți și pentru competiție nu se recomandă fumatul și consumul băuturii alcoolice în timpul partidelor.

4.6. Participantul ia la cunoștință că transportul, cazarea și masa vor fi suportate integral de el atât la fazele locale cât și la cea națională.

4.7. Înainte de a începe concursul, participanții trebuie să completeze un formular de participare și de acceptare a termenilor și condițiilor de concurs.

5. Regulament de desfășurare

5.1. Se va juca cu jocul de bază Carcassonne, fără extensii (de exemplu extensia „Cercuri în lan”).

5.2. Regulamentul oficial al jocului va fi cel din jocul original Carcassonne, ediția în limba română.

5.3. Ca o excepție față de regulamentul jocului, la prima partidă jucătorul care începe jocul va fi desemnat prin tragere la sorți (de exemplu cu ajutorul unei monede), iar la următoarele partide începe jocul cel care a început de mai puține ori. Dacă există egalitate atunci începe care ocupă un loc mai bun în clasamentul actual.

5.4. Pentru a elimina diferențele între regulamentele jocului apărute în cursul anilor precizăm următoarele reguli: orașele formate din două plăcuțe valorează 4, nu 2 puncte. De asemenea, fiecare fermier majoritar pe o câmpie va primi la sfârșitul jocului câte 3 puncte pentru fiecare oraș terminat din respectiva câmpie. Un jucător poate primi puncte pe același oraș de mai multe ori dacă este majoritar pe diferitele câmpii pe care se situează orașul.

5.5. Un jucător nu se poate răzgândi cu privire la plasarea unei piese, numai în cazul în care piesa a fost plasată neregular.

5.6. Verificarea corectitudinii pieselor de joc plasate se efectuează în momentul așezării lor. Reclamații ulterioare privind plasarea neregulară a pieselor nu se acceptă.

5.7. Numărul total de participanți pentru un joc este de 2 concurenți. În cazul în care numărul participanților este impar, organizatorul/partenerul de organizare poate să desemneze un participant în plus dintre organizatori cu condiția că în cazul în care câștigă, va renunța la poziția sa din clasament și la premii, locul lui fiind ocupat de următorul participant din clasament.

5.8. Fiecare jucător va juca trei partide la fazele locale, cu adversari diferiți pentru fiecare joc. Aranjarea jucătorilor la mesele de concurs la prima partidă se va face în ziua concursului, pe baza tragerii la sorți a participanților înscriși.

5.9. După prima partidă jucată aranjarea participanților la mese se va efectua pe baza clasamentului momentan atins de jucători. În felul acesta se vor juca locul 1 cu locul 2, locul 3 cu locul 4 etc. În plus se va încerca eliminarea posibilității ca doi jucători să se joace de mai multe ori (dacă e posibil).

5.10. Organizatorii vor urmări derularea jocurilor, se vor îngriji de acordarea punctajului obținut către fiecare concurent precum și de prelucrarea punctajelor pentru a desemna câștigătorul competiției.

5.11. La o partidă fiecare jucător va avea la dispoziție în total 20 de minute de joc. Nu este obligatoriu ca partidele să fie cronometrate, însă dacă există suspiciuni de tragere de timp, arbitrul poate să cronometreze partida. Pentru a cronometra nu este obligatoriu folosirea instrumentelor omologate, arbitrul poate folosi o gamă variată de instrumente de măsurarea timpului (de la clepsidră până la telefonul mobil).

5.12. În cazul în care un concurent renunță la participare în cursul desfășurării concursului, partida neterminată va fi câștigată de adversarul său cu o diferență de 50 de puncte pe tabla de joc în favoarea lui, iar pentru eventualele partide ulterioare

organizatorul/partenerul de organizare poate să desemneze un concurent conform condițiilor menționate în paragraful 5.7.

5.13. 25% dintre participanții fazelor locale se vor califica la faza națională. În cazul în care numărul concurenților de la faza națională nu este unul divizibil cu 4 rotunjirea se va face în sus, către un număr mai mare de concurenți.

6. Criterii de departajare

6.1. Primul criteriu de departajare este dat de locul obținut în fiecare rundă. Participantul care a câștigat un joc primește 2 puncte și cel care a pierdut 0 puncte. În caz de egalitate fiecare jucător primește câte 1 punct. Acest punctaj se va aduna și la final se va obține un scor final în urma celor trei partide.

6.2. Al doilea criteriu de departajare este dat de suma scorurilor obținute de adversarii jucătorilor.

6.3. În cazul în care și în urma acestui criteriu este egalitate, se va lua în considerare suma diferențelor de puncte de pe tabla de marcaj a jocului în cursul celor trei partide.

7. Faza națională

7.1. La faza națională a Campionatului va fi desemnat reprezentantul României la Campionatul Mondial de Carcassonne 2013, și anume primul concurent în ordinea clasamentului. Acesta poate să participe la Campionatul Mondial de Carcassonne 2013 în Essen, Germania la data de 27 octombrie 2013.

7.2. În cazul în care concurentul desemnat pentru reprezentarea României renunță la participarea la Campionatul Mondial de Carcassonne 2013 locul lui va fi înlocuit de următorul concurent în ordinea clasamentului.

7.3. La faza națională se vor juca șase partide asemănător fazei locale. Primii patru clasați după aceste șase partide vor juca între ei pentru a desemna câștigătorul după cum urmează:

7.3.1. o partidă între concurenții de pe poziția 1 și 4;

7.3.2. o partidă între concurenții de pe poziția 2 și 3;

7.3.3. câștigătorii partidelor descrise în punctele 7.3.1 și 7.3.2 vor juca încă o partidă pentru a desemna câștigătorul Campionatului, jucătorul care începe partida fiind cel care ocupă poziția mai bună în clasament;

7.3.4. pentru a desemna locul 3 și 4 al Campionatului concurenții învinși în partidele menționate în punctele 7.3.1 și 7.3.2 pot juca o partidă de departajare, jucătorul care începe partida fiind cel care ocupă poziția mai bună în clasament;

7.3.5. În cazul în care partidele din punctele 7.3.3. sau 7.3.4. se termină la egalitate se repetă partida însă jucătorul care începe partida va fi al doilea jucător din clasament. Dacă și această confruntare se termină cu remiză

atunci este declarat câștigător jucătorul cu rezultate mai bune în preliminariile fazei naționale.

8. Dispoziții finale

8.1. Odată cu înscrierea în competiție fiecare participant trebuie să cunoască și să respecte acest regulament. Necunoașterea regulamentului nu exonerează participanții de aplicarea penalităților.

8.2. Nerespectarea regulamentului duce la atenționarea participantului, repetarea neregularității duce la excluderea lui din competiție.

8.3. Prin acceptarea acestui regulament concurenții își dau acordul spre utilizare a fotografiilor și înregistrărilor făcute în timpul campionatului de către Parteneri și de Organizator.

22 februarie 2013, Cluj-Napoca